



# Cadeias de Markov a Tempo Discreto

IA-703 CONTROLE ADAPTATIVO E  
ESTOCÁSTICO

JOÃO BOSCO R. DO VAL

25 de setembro de 2001

## Cadeias de Markov

Sejam os conjuntos  $E$  (espaço de estado) e  $K$  (índice), enumeráveis ou finitos.

O processo estocástico  $\{X_k(\omega), k \in K\}$  é uma Cadeia de Markov (CM) se:

$$\begin{aligned} P(X_{k+1} = j | X_0 = i_0, X_1 = i_1, \dots, X_k = i_k) \\ = P(X_{k+1} = j | X_k = i_k), \quad \forall k \in K \text{ e } i_0, i_1, \dots, i_k \in E \end{aligned} \quad (1)$$

(1) caracteriza a propriedade de Markov.

Suponha que  $E = \{1, 2, \dots, N\}$ . Seja  $q = (q_1 \cdots q_N)' \in \mathbb{R}^N$ ,  $q_i \geq 0$ ,  $\sum_{i \in E} q_i = 1$ :

$$P(X_0 = i) = q_i \quad (\text{distribuição inicial})$$

Seja  $p_{ij} \geq 0$ ,  $\sum_{j \in E} p_{ij} = 1$ ,  $\forall i \in E$ :

$$P(X_{k+1} = j | X_k = i) = p_{ij}, \quad \forall i, j \in E$$

e  $\forall k \in K$ , isto é CM é homogênea.

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{vetor de probabilidade inicial: } q \\ \text{matriz de probabilidade de transição: } P = [p_{ij}] \text{ (matriz estocástica)} \end{array} \right.$$

Um parentesis: Processos caracterizados pela função de distribuição de dimensão finita. Seja  $K_0 = \{k_1, k_2, \dots, k_n\} \subset K$

$$\text{fddf: } F_{K_0}(i_1, i_2, \dots, i_n) = P(X_{k_1} < i_1, X_{k_2} < i_2, \dots, X_{k_n} < i_n)$$

Fato 1: Um processo estocástico com parâmetros discretos é determinado por sua família de fddf's

Definição: Um família de fddf's é COMPATÍVEL se  $K_0 \subset K_1$  implica em

$$F_{K_0}(i_1, i_2, \dots, i_n) = F_{K_1}(i_1, i_2, \dots, i_n, \infty, \dots, \infty)$$

Fato 2: (Kolmogorov) Para qualquer família de fddf's que seja compatível, existe um processo a parâmetros discretos possuindo essa família como sua própria.

fddf's para a CM:

$$\begin{aligned} &P(X_0 = i_0, X_1 = i_1, \dots, X_n = i_n) \\ &= P(X_n = i_n | X_0 = i_0, \dots, X_{n-1} = i_{n-1}) P(X_0 = i_0, \dots, X_{n-1} = i_{n-1}) \\ &= P(X_n = i_n | X_{n-1} = i_{n-1}) P(X_0 = i_0, \dots, X_{n-1} = i_{n-1}) \end{aligned}$$

por indução,

$$\begin{aligned} &P(X_n = i_n | X_{n-1} = i_{n-1}) P(X_{n-1} = i_{n-1} | X_{n-2} = i_{n-2}) \\ &\dots P(X_1 = i_1 | X_0 = i_0) P(X_0 = i_0) \\ &= p_{i_{n-1}, i_n} p_{i_{n-2}, i_{n-1}} \dots p_{i_0, i_1} q_{i_0} \end{aligned}$$

Seja

$$p_{ij}(n) := P(X_{k+n} = j | X_n = i)$$

com  $p_{ij}(0) = 1_{\{i=j\}}$ ,  $p_{ij}(1) = p_{ij}$ ,

$$\begin{aligned} p_{ij}(2) &= P(X_2 = j, X_1 < \infty | X_0 = i) \\ &= \sum_{l \in E} P(X_2 = j | X_1 = l) P(X_1 = l | X_0 = i) \\ &= \sum_{l \in E} p_{lj} p_{il} \end{aligned}$$

e em geral teremos

$$p_{ij}(n + m) = \sum_{l \in E} p_{lj}(m) p_{il}(n)$$

(Equação de Chapman-Kolmogov)

- 1) Satisfeita por processos markovianos
- 2) Verifica a compatibilidade de fddf's

### 3) Cálculo de probabilidades de transição e valor esperado:

Seja  $P(k) := [p_{ij}(k)]$  então  $P(k) = P^k$ ,

Se  $p(k) = (p_1(k) p_2(k) \cdots p_N(k))'$  com  $p_i(k) := P(X_k = i)$ ,  
então

$$\begin{aligned}
 p(k) &= (q' \cdot P^k)' = P^{k'} \cdot q \\
 E^q[\phi(X_k)] &= \sum_{i \in E} \phi_i p_i(k) \\
 &= \langle \phi, p(k) \rangle = \langle \phi, P^{k'} q \rangle = \langle P^k \phi, q \rangle
 \end{aligned}$$

Exemplo: Falência de um jogador.

## PROPRIEDADES TOPOLÓGICAS

DEFINIÇÃO: Estado  $j$  é acessível do estado  $i$  se existir  $M \geq 0$  tal que  $p_{ij}(M) > 0$ .

DEFINIÇÃO: Estados  $j$  e  $i$  são COMUNICANTES se  $j$  é acessível de  $i$  e  $i$  é acessível de  $j$ . (Notação:  $i \leftrightarrow j$ ).

$$i \leftrightarrow i,$$

$$i \leftrightarrow j \quad \Rightarrow \quad j \leftrightarrow i,$$

$$i \leftrightarrow k \quad k \leftrightarrow j \quad \Rightarrow \quad j \leftrightarrow i$$

(propriedades de classe comunicante)

DEFINIÇÃO: Irredutibilidade. Se existir apenas uma classe comunicante.

## PERÍODO

Considere uma cadeia irredutível. É possível encontrar uma partição de  $E$  em  $d$  classes  $C_0, C_1, \dots, C_{d-1}$ , tal que para todo  $k, i \in C_k$

$$\sum_{j \in C_{k+1}} p_{ij} = 1, \quad (C_d = C_0)$$

e  $d$  é o maior desses números.  $d$  é o PERÍODO DA CADEIA. Se  $d = 1$  a cadeia é chamada APERIÓDICA.

Estrutura da matriz de transição da cadeia periódica. Após uma reordenação de estados:

$$P = \begin{pmatrix} 0 & A_0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & A_1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & A_2 \\ A_3 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (d = 4)$$

## ESTACIONARIEDADE

Noção central de estabilidade

DEFINIÇÃO: Uma distribuição satisfazendo

$$\pi^T = \pi^T P$$

é chamada DISTRIBUIÇÃO ESTACIONÁRIA da matriz de transição  $P$ . É equivalente as equações

$$\pi(i) = \sum_{j \in E} \pi(j) p_{ji}, \quad \forall i \in E$$

(eq. de balanço global).



**EXEMPLO 4** Nascimento e Morte com uma barreira em zero com reflexão,  $E = \{1, 2, \dots\}$ ,

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & & \\ q_1 & r_1 & p_1 & & \\ & q_2 & r_2 & p_2 & \\ & & \ddots & \ddots & \ddots \end{pmatrix}$$

com  $q_i = q \geq 0$ ,  $r_i = r \geq 0$   $p_i = p \geq 0$  e  $p + q + r = 1$ . Neste caso existirá distribuição de equilíbrio se e somente se

$$\frac{p}{q} < 1$$

**EXERCÍCIO** Utilizando a função característica para uma distribuição de variável aleatória discreta

$$\Psi_x(z) = E[z^X] = \sum_{k=0}^{\infty} P(X = k)z^k$$

calcule o número médio da população do Exemplo 4 supondo  $p/q < 1$ . Plote o número medio versus a razão  $p/q$ .

## CLASSIFICAÇÃO DE ESTADOS

Para quaisquer estados  $i$  e  $j$  e  $X_0(\omega) = i$ , definimos

$$T_{ij}(\omega) = \inf\{k \in K : X_k(\omega) = j\}$$

Note que  $P(T_{ij} = 1) = p_{ij}$  e  $P(T_{ij} = k) = \sum_{l \neq j} p_{il} P(T_{lj} = k - 1)$ .

DEFINIÇÕES:

- 1) Um estado  $j$  é denominado **RECORRENTE**, se  $P(T_{jj} < \infty) = 1$ .

Caso  $P(T_{jj} < \infty) < 1$  o estado  $j$  é denominado **TRANSIENTE**.

- 2) As propriedades acima são propriedades de classe:

**TEOREMA:** Se  $i \leftrightarrow j$  então ambos são recorrentes ou ambos são transientes.

Conseqüência: CM com número de estados finitos  $\rightarrow$  pelo menos um estado deve ser recorrente.

- 3) Um estado recorrente  $j$  é denominado **POSITIVO** se  $E[T_{jj}] < \infty$  e **NULO** se  $E[T_{jj}] = \infty$ .
- 4) Observe que se  $j$  é positivo  $\Rightarrow j$  é recorrente e se  $j$  é transiente  $\Rightarrow j$  é nulo.

- 5) Um estado recorrente  $j$  é denominado PERIÓDICO com período  $\delta$  se  $\delta \geq 2$  é o menor inteiro para o qual  $P(\cup_{k=1}^{\infty} \{T_{jj} = k\delta\}) = 1$ . Caso  $\delta = 1$ ,  $j$  é chamado de APERIÓDICO.
- 6) Um estado é chamado ERGÓDICO se é recorrente, não nulo e aperiódico.
- 7) As propriedades acima são comuns a todos os estados de uma classe comunicante.

TEOREMA Estado  $i \in E$  é recorrente, equivale a dizer

$$\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}(n) = \infty;$$

estado  $j$  é transiente, equivale a dizer

$$\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}(n) < \infty.$$

EXEMPLO Passeio aleatório unidimensional.  $p_{i,i+1} = p$ ,  $p_{i,i-1} = 1 - p$ . Se  $p = \frac{1}{2}$  é recorrente, se  $p \neq \frac{1}{2}$  é transiente.

EXEMPLO Nascimento e morte com barreira em zero.

$$\text{Se } p/q \begin{cases} < 1, & \text{a cadeia é irredutível, recorrente positiva;} \\ > 1, & \text{a cadeia é irredutível, recorrente nula.} \end{cases}$$

## PROBABILIDADES LÍMITES E ESTACIONARIEDADE

Considere uma CM com distribuição inicial  $q$ . O vetor  $p$  é a DISTRIBUIÇÃO LÍMITE se

$$\lim_{k \rightarrow \infty} P(X_k = i) = p_i, \quad \forall i \in E \text{ e escolha } q$$

TEOREMA: Para uma CM a distribuição limite existe com

$$p_i = \lim_{k \rightarrow \infty} P(X_k = i) = \frac{1}{E[T_{ii}]} > 0, \quad \forall i \in E$$

se e somente se

- (a) a matriz de transição  $P$  é irredutível
- (b) os estados são ergódicos

TEOREMA: Se  $P$  é irredutível e existe uma distribuição estacionária

$$\pi' = \pi'P, \quad \sum_{i \in E} \pi(i) = 1$$

então todos estados são ergódicos e

$$\lim_{k \rightarrow \infty} P(X_k = i) = p_i = \pi(i), \quad \forall i \in E.$$